



ROUZIG 209

MIZ EBREL / AVRIL 2019

P. 2

C'HOARI (JEU)

La Terre a ce qu'on appelle un satellite, nommée la lune.

Sauras-tu la retrouver, parmi ces différents objets ?

P. 3

TROIÛ-KAER ROUZIG (LES AVENTURES DE ROUZIG)

Le voeu

-Paol ! Tu as une coccinelle sur le doigt !

-Ouah !

-Elle s'envole ! Fais vite un voeu !

-Mmmmh...

-C'est bon ! Mon voeu, il se réalisera forcément ?

-Bien sûr !

-Ca tombe bien, j'ai souhaité me resservir une part de gâteau ! Comme mon voeu est obligé de se réaliser, tu ne peux pas m'en empêcher !

P. 4

C'HOARI (JEU)

Quel chemin doit prendre la famille escargot pour rejoindre son potager préféré ?

Relie chaque papillon à son ombre.

Montre et nomme les légumes. Barre les fruits.

Quelle galerie doit prendre maman ver de terre pour embrasser ses petits ?

P. 6

C'HOARI (JEU)

Il semblerait que quelqu'un se soit introduit parmi les musiciens classiques sans en avoir le droit. Trouve-le vite, avant que le chef d'orchestre ne s'en aperçoive !

P. 7

POÑPOÑ HA PIK-PIK

Un jour qu'ils se promenaient, Pompon et Pik-pik firent une étrange découverte.

-Mais d'où vient ce panier ?

-On va voir ça. Monte dedans ! dit Pompon à Pikpik

Une chouette qui passait par là leur demanda :

-Qu'est-ce que vous faites ?

-On voudrait savoir ce qu'il y a là-haut.

-Je vais vous aider, lança-t-elle.

Un blaireau qui passait par là leur demanda :

-Qu'est-ce que vous faites ?

Petit à petit, tous les animaux du pré étaient arrivés pour apporter leur aide.

Pikpik arriva en haut.

-Qu'est-ce que tu vois ? crièrent les animaux restés en bas.

-Je vois une grosse boule.

(l'histoire continue page 17!)

P. 13

AR SOURD (LA SALAMANDRE)

Collectionne tes fiches animalières

La salamandre est un animal nocturne. Elle fait partie de la même famille que les grenouilles.

Sa peau est empoisonnée mais dangereuse seulement si on la met dans la bouche.

Les autres animaux ne la mangent donc pas.

Elle est cependant très lente, ce qui en fait une victime des voitures.

Les bébés salamandres vivent dans l'eau. Ils ressemblent à des tritons sauf qu'ils ont des tâches jaunes sur les pattes.

Lorsque tu verras une salamandre, tu n'auras aucune difficulté à l'observer de près tellement elle est lente !

P. 16

LIVAÑ (COLORIAGE)

Décore cette salamandre comme il te plaira !

P. 17

POÑPOÑ HA PIK-PIK

Soudain, une petite voix demanda :

-Mais où est passé mon panier ?

C'était le crapaud. Il leur expliqua :

-Je m'occupe du soleil. Lorsque sa lumière baisse, je descends chercher du bois.

-Ah c'était toi ? Quel travail ! Désormais, nous t'aiderons.

Et c'est pourquoi tous tant d'animaux sortent au crépuscule.

P. 21

C'HOARI (JEU)

Montre chaque animal dans l'image. Combien en comptes-tu ?

P. 22

REKIPE (RECETTE)

Il te faut : 3 oeufs - 2 pots* de sucre - 1 yaourt nature - 1 sachet de sucre vanillé - 2 pots* de farine - 1 sachet de levure chimique - 3/4 d'un pot* d'huile ou de beurre fondu - 3 pommes

*On utilisera le pot du yaourt vidé pour ça.

1 Demande à un adulte d'allumer le four, thermostat 6 ou 180°.

2 Fouette ensemble le sucre et les oeufs.

3 Ajoute le yaourt, le sucre vanillé et la farine, petit à petit.
N'oublie pas la levure !

4 Avec l'aide d'un adulte, fais fondre le beurre. Beurre également le plat qui ira au four.

5 Ajoute le beurre fondu ou l'huile à la pâte, mélange et verse dans le plat beurré.

6 Epluche les pommes et coupe-les en assez gros morceaux.

7 Mets-les dans dans le plat, sur la pâte.

8 Mets à cuire au four pendant 30 mn ou plus* et laisse refroidir.

*C'est plus long avec de la farine complète

P. 24

C'HOARI HA LIVAÑ (JEU ET COLORIAGE)

Pour chaque fleur, note dans ce tableau combien il y en a.

P. 25

PENADS 'TA ? (COMMENT ÇA ?)

Nuit et jour

Ce qui se passe dans l'histoire de Pompon et Pikipik a été imaginé.

En vérité, le soleil reste toujours 'allumé'. Seulement voilà, on ne le voit pas tout le temps parce que la Terre tourne sur elle même.

Pour comprendre :
Prends un ballon.

Allume une lampe (ce sera le soleil) et éteins les autres lumières.

Place-toi avec le ballon (ce sera la Terre) devant la lampe allumée et fais-le tourner sur lui-même.

Tu vois ? Une partie du ballon reste sombre parce qu'elle n'est pas éclairée par la lampe. Il fait nuit sur cette partie.

La planète Terre tourne aussi AUTOUR du soleil, mais ça c'est une autre histoire ! ;-)

Pour télécharger GRATUITEMENT
les enregistrements audio
des histoires parues dans Rouzig,
connectez-vous sur
keit-vimp-bev.bzh